

REGLEMENT SECTION JEUX D'HISTOIRE

Juste histoire de préciser les choses :

Personne n'est obligé de jouer aux p'tits soldats, et la section n'a pas à se justifier d'un quelconque nombre d'adhérents, ainsi chacun est libre de ne plus venir ou de venir quand ça lui chante sans rien devoir à personne, de même, quiconque aurait un comportement susceptible de nuire à la bonne ambiance de cette section se verrait refuser l'entrée de la salle et perdrait temporairement ou définitivement le bénéfice de sa cotisation, et ce sans remboursement de la part du Club Rathelot.

Mais passons aux Dix Commandements :

1. **Des figurines peintes toujours tu joueras :** Hors de question de voir la moindre figurine non peinte sur nos tables de jeu, ceci est irrévocable, sans appel, ni exception aucune.
2. **Ton adversaire toujours tu respecteras :** Tout ceci n'est que jeux futiles, et la « gagne » à tout prix dans l'irrespect de l'autre deviendra très vite un facteur d'exclusion.
3. **Du matériel du Club tu prendras soin :** On a des tables que même les clubs anglais nous envient, et des décors sympas, ça a pris du temps, de la sueur et du sang (ça coupe vachement un cutter) pour les obtenir. Propriété du Club, donc de tous, les figurines et décors du Club resteront à la salle. Les figurines des membres à demeure dans les vitrines du Club sont aussi à respecter. C'est pratique pour initier les novices, découvrir une règle ou une période, mais cela ne doit pas devenir une habitude ! Tout joueur dispose d'un an, laps de temps durant lequel on lui prêtera des figurines disponibles pour jouer, pour posséder sa propre armée sur la règle de son choix, au delà de ce délai, il sera invité à se trouver un autre club !
4. **Les locaux aussi tu respecteras, ainsi que la quiétude des voisins :** La mort d'un général ou un jet de dés pas possible, aussi bizarre que cela puisse paraître n'intéressent aucunement les résidents de la Tour A (surtout la nuit).
5. **La salle propre et rangée tu garderas :** On a la chance de posséder une salle à temps plein, qui permet de laisser une partie en cours et de la reprendre plus tard, et surtout de jouer quand l'envie (et notre disponibilité) nous prend. Mais lorsqu'on a fini de jouer, les décors, ainsi que les figurines empruntées sont rangés **soigneusement** dans les vitrines et autres étagères. Les « déchets de tir » sont aussi à évacuer et les poubelles à vider. Il est évidemment strictement interdit de fumer dans les locaux.
6. **A l'approvisionnement du frigo tu veilleras :** Le wargame est une activité intellectuelle intense qui nécessite une hydratation constante de la masse cérébrale, ainsi devons nous tous pouvoir se désaltérer en boissons fraîches et variées ou se faire couler un café quand on joue, le ravitaillement est donc l'affaire de tous.
7. **A la fermeture des portes toujours tu prendras soin :** Les clés sont aux mains des quelques membres les plus assidus (pour ne pas dire les plus atteints), le site du Club permet de communiquer et de savoir qui sera là pour ouvrir (et fermer) la salle. Penser aussi à fermer la salle de musculation dont on utilise les W.C. Bien entendu, chacun veillera à éteindre les lumières et baisser les chauffages en quittant la salle.
8. **Ton inscription tu valideras :** Les joueurs qui utilisent la salle, civils ou militaires, doivent acquitter leur cotisation et valider leur inscription au Club Rathelot. Au delà du 15 octobre, tout non inscrit se verra refuser l'accès à la salle. Des invités d'autres clubs ou des personnes venant découvrir notre activité, devront impérativement s'inscrire à la section si leurs visites deviennent régulières.
9. **Le Jeu d'Histoire tu idolâtreras :** Même si nous pratiquons tous au sein des univers fantastiques, nous sommes un Club militaire ayant pour vocation de promouvoir le Jeu d'Histoire, et la pratique des jeux de figurines historiques reste prioritaire.
10. **Par le site du Club pour jouer tu passeras :** La Section Jeux d'Histoire possède son propre site internet, par le biais duquel il est impératif de passer pour venir jouer, afin d'organiser les parties et attribuer les tables. Ceux qui passeraient outre cette disposition utiliseront les tables restantes n'ayant pas été réservées sur le forum du Club. L'inscription au form est par ailleurs réservée aux seuls membres inscrits à la Section Jeux d'Histoire.

Cyrille BARILLOT

Reponsable de la Section Jeux d'Histoire du Club Rathelot

- signé -